

Zápisnica zo stretnutia 10/12/2018

Prítomní

všetci členovia tímu

Stav plnenia úloh

úlohy, ku ktorým sa tím zaviazal, sú zväčša splnené

Harmonogram

- Ukončenie šprintu ZS5
- Retrospektíva - za šprint + globálna
- Prezentácia k MTS
- Začiatok šprintu ZS6

Body programu

1. Revízia user stories:
 - a. nedokončené: hololens sound navigation, add landmark in tech mode, analysis of existing navigation approaches, webportal visualize 3D model from filestorage, user mode api
 - b. dokončené: performance tests, hololens app flow test, webportal usability test, hololens app test on hololens
2. Retrospektíva za šprint:
 - a. prestať: nevolať na skype
nedokončovať tasky bez toho, aby sme informovali ostatných
lepšie plánovať, keď toho máme veľa
ponocovanie
 - b. začať: lepšie si rozvrhnúť čas na tasky
znova robiť daily standup na slacku
 - c. pokračovať: hololens k dispozícii
3. Globálna retrospektíva:
 - a. prestať (varovania, chyby, ktorých sme sa dopustili) :
 - príliš široký záber pri našich cieľoch v rámci projektu
 - robiť na user stories sami, aspoň vo dvojici na každej user-story
 - brať si priveľa práce na jeden šprint vzhľadom na kapacitu
 - blokovať jeden druhého
 - báť sa vymeniť si tasky a user stories
 - nekritizovanie (product ownera)
 - angular na prezentačnú stránku - zbytočné zabranie času
 - slabá komunikácia problémov
 - podcenenie niektorých úloh
 - nedodržiavanie metodík, ! najmä pri písaní commitov
 - detailnejšie písanie požiadaviek a prísnejšia kontrola
 - nerobiť jednotkové testy !!!
 - slabá komunikácia v prípade blokerov

b. začať:

- sa stretávať pred stretnutím, aby sme všetko dali do developu
- robiť storky aspoň po dvoch ľuďoch na jednu
- robiť menej taskov, ale kvalitnejšie
- lepšie informovať o práci (skype/slack)
- tutoriály na nové veci (napr. unity, docker, testovanie)
- preštudovať možnosti hololens, či môžeme spraviť to, čo chceme
- písať testy v unity, skúsiť tdd
- skype standup
- používať viac hololens
- zvoliť niekoho na zber požiadaviek z únie
- lepšie si zdeliť roly - kto, čo robí
- stretávať sa dvakrát týždenne
- dávať si aj kritický feedback
- navrhovať vlastné user story - spolutvoriť produkt
- nebáť sa preplánovať aj počas šprintu
- radšej spraviť menej, ale plne funkčne
- dobre si naštudovať soft. prostriedky hololens
- návrh pred implementáciou
- lepšie definovať user story a tasky
- daily standup na skype
- rýchle tutoriály spolu
- brať tasky do radu, ak sa dá

c. pokračovať:

- dobrá komunikácia
- dobrý tím, dobrý vedúci, je sranda :D
- teambuilding
- dobrá atmosféra v tíme
- ochota pracovať na úlohách
- veľa dokončených user storiiek
- ste k sebe slušní a navzájom sa nezožierate
- výmena skúseností
- slack
- teamwork - keď niečo treba, tak si vieme nájsť časť
- super dokumentácie
- Ľudo dáva pozor, aby sa všetko stihlo
- Andrej - master of unity
- účel pomôcť niekomu naším projektom

5. Prezentácia MTS

4. Plánovanie ďalšieho šprintu

Zadané úlohy

- rozvrh na budúci semester NAJPRV SI DOHODNEME TÍMAK a potom si spravíme zvyšok vlastného rozvrhu

Ďalšie stretnutie naplánované na 17/12/2018