

Zápisnica zo stretnutia 3/12/2018

Prítomní

prítomní všetci členovia tímu

Stav plnenia úloh

Úlohy, ku ktorým sa tím zaviazal, nie sú úplne splnené.

Harmonogram

- Drobné oznamy na úvod
- Šprint review - kontrola user stories
- Retrospektíva
- Plánovanie nového šprintu

Body programu

1. DOD - zúčastníme sa, budeme tam mať stánok (14.12.)
2. Dohoda vyskúšať skype na standup-y - na základe dotazníka z min. týždňa štvrtok 21:00
3. Zhrnutie prvého používateľského testovania
 - a. prioritná potreba vyhnúť sa prekážkam
 - b. navigácia priestorovým zvukom je ok, len by nemala byť príliš hlasná
 - c. vyskúšať aj príkazy ako "zaboč vľavo/vpravo"
4. Revízia user stories s ukážkami:
 - a. ukončené: User mode, Tech mode, Menu screen, Scan one floor, Dokumentácia na priebežné odovzdanie, File storage Setup C#, Webportal - retriève 3D model from db, Add landmark to 3D model and sync with database
 - b. nedokončené: sound navigation, add landmark in tech m., analysis of ex. apps
2. Retrospektíva
 - a. začať : skype calls
robiť dôkladné review aj s otestovaním
zamerať sa aj na použiteľnosť, nerobiť veci len preto, aby fungovali
brať si tasky aj z inej user-story
prejsť z prototypov na zahodenie už na final prototyp
viac testovať na hololens
písať žiadosť o help, ak sa nestíha
 - b. pokračovať : slack komunikácia, daily standup
3min šprint review
dobrý team work na stretku (ako minule)
rýchle odpovede a fixy, komunikácia, ochota poradiť si navzájom
scrum master sa zlepšuje - lepšie manažovanie stretnutí
iniciatívny Ľudo :)
každý si vyskúšal robiť niečo v unity
 - c. prestať : používať dropplan
4. Plánovanie ďalšieho šprintu a vytvorenie taskov

Ďalšie stretnutie naplánované na 10/12/2018