

Fakulta informatiky a informačných technológií
Slovenská technická univerzita

Vnímanie neviditeľného [Holographic Eyes]

Metodika pre prehliadky kódu

Číslo tímu: 8

Názov tímu: caneless

Vedúci tímu: Ing. Martin Tamajka

Členovia tímu: Bc. Zsuzsanna Bernáth, Bc. Jakub Domian, Bc. Andrej Hucko, Bc. Dušan Janeček, Bc. Ján Karaffa, Bc. Ľudovít Popelka, Bc. Ľubomíra Trnavská

Študijný program: Inteligentné softvérové systémy

Predmet: Tímový projekt

Akad. rok: 2018/2019

Zodpovedná osoba: Bc. Andrej Hucko

Obsah

Obsah	1
Úvod	2
Žiadosť o prehliadku kódu	2
Predpoklady na prehliadku kódu	2
Komunikácia s prehliadateľom kódu	2
Prehliadka kódu - pridelenie úlohy	2
Prehliadka kódu	3
Zodpovednosť za dodaný kód	3
Dokedy dodať code review	3
Na čo sa zamerať	3
Spätná väzba z prehliadky kódu	4
Dodanie spätnej väzby	4
Implementácia spätnej väzby	4
Zdroje	5

Úvod

Cieľom tohto dokumentu je poskytnúť prehľad pravidiel, ktorých sa bude tím držať pri prehliadkach kódu.

Žiadosť o prehliadku kódu

Cieľom code review je:

1. Verifikovať, že kód je správne a efektívne riešenie na základe požiadaviek
2. Uistiť sa, že kód je udržiavateľný
3. Zdieľať nadobudnuté znalosti
4. Zlepšovanie sa tímu na základe feedbacku

Predpoklady na prehliadku kódu

- Je vytvorená úloha pre prehliadku kódu pre daný používateľský príbeh
 - Prehliadať môže byť viac ako 1 = viac ako 1 vytvorená úloha
 - Jeden z prehliadačov je hlavný
 - Určí sa dohodou pri pridelovaní úloh
- Funkcionalita daného používateľského príbehu je splnená
 - Všetky úlohy spojené s funkcionalitou sú označené ako uzavreté
 - Úspešné zvládnutie všetkých jednotkových testov
- Je vytvorený tzv. "pull request" (ďalej PR) v systéme VSTS
 - Obsahuje komentár s popisom, čo je potrebné prehliadnúť a kde sa daná vec nachádza
 - V prípade neposkytnutia popisu je potrebná komunikácia s daným prehliadačom kódu

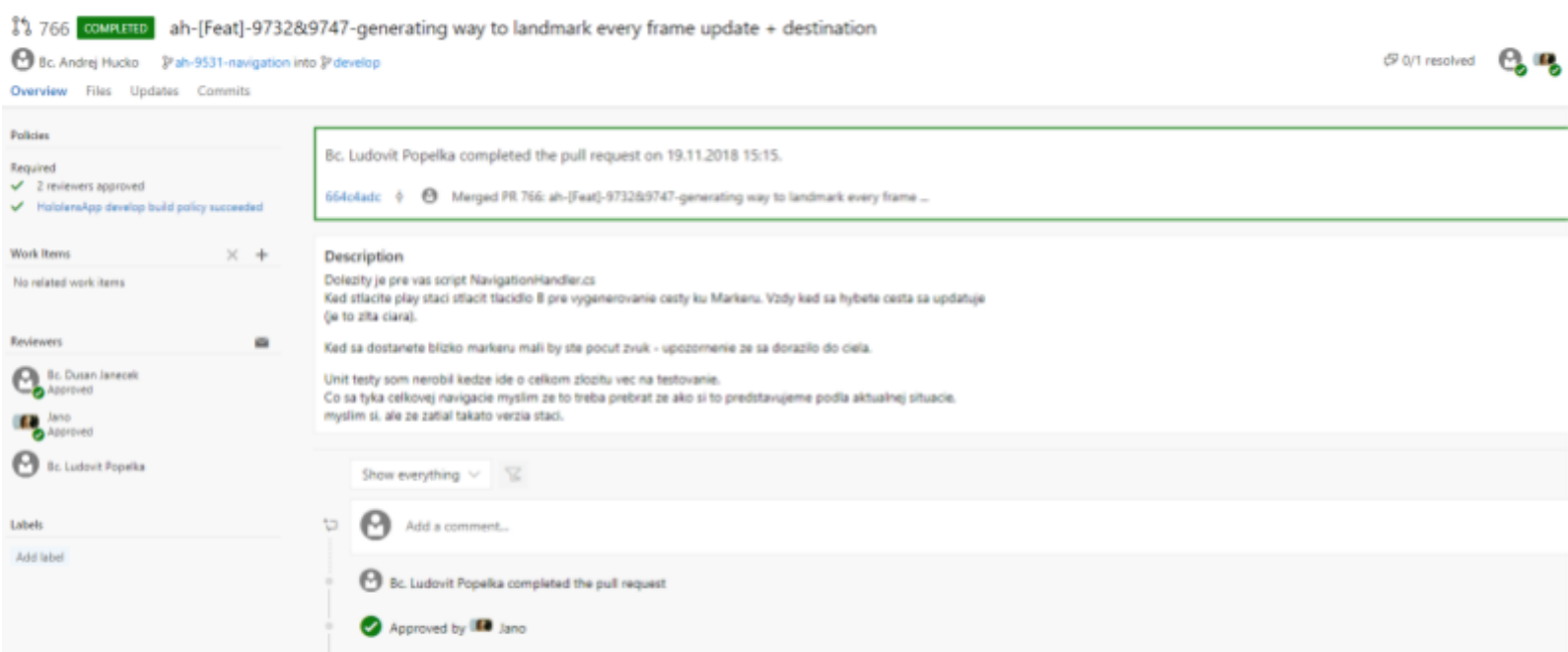
Komunikácia s prehliadačom kódu

Komunikácia prebieha

- V systéme VSTS pri konkrétnom PR
- V slacku
- Osobne na spoločnom pracovnom stretnutí v pondelok

Prehliadka kódu - pridelenie úlohy

- Vytváranie úlohy pre prehliadku kódu nastáva po plánovaní šprintu v pondelok
- Pridelenie úlohy nastáva počas šprintu, za priradenie a naplnenie úlohy zodpovedá ten, kto má na starosti daný používateľský príbeh



Obr. 1: Príklad PR v systéme VSTS

Prehliadka kódu

Zodpovednosť za dodaný kód

- Autor kódu
- Prehliadačateľ kódu

Dokedy dodať code review

- Čím skôr tím lepšie. Ideálne do 24h.
- Je potrebné sa zamerať splnenie požiadaviek pre daný používateľský príbeh a dodať prehliadku dostatočne vopred na implementovanie prípadných nedostatkov pred koncom daného šprintu.

Na čo sa zamerať

- Pridanie chýbajúcich komentárov
- Správnosť kódu (nie sú bugy, sú zvládnuté okrajové prípady)
 - Odstrániť očividné chyby v kóde
 - Štandardy písanie kódu podľa metodiky pre písanie zdrojového kódu
- Logika a architektúra
- Akceptačné kritériá musia byť splnené
- Prehliadka a kontrola jednotkových testov
- Spustenie jednotkových testov

Spätná väzba z prehliadky kódu

Dodanie spätnej väzby

- Detailná informácie o výsledkoch prehliadky kódu spolu s pripomienkami je zaslaná žiadateľovi o prehliadku
 - Pomocou odpovede na PR v systéme VSTS
 - Osobná správa na Slack
 - Osobné stretnutie so žiadateľom o prehliadku

Implementácia spätnej väzby

- Žiadateľ po spracovaní spätnej väzby implementuje pripomienky od prehliadateľa
- Po implementácií
 - spustené jednotkových testov na strane žiadateľa
 - opätovná kontrola splnení pripomienok a spustenie jednotkových testov na strane prehliadateľa
- Na konci prehliadateľ akceptuje PR v systéme VSTS
- Po akceptovaní nastáva dokončenie PR v systéme VSTS

Zdroje

GAŠPAR, P. Kontinuálna integrácia [online] In: Manažment v tvorbe softvéru 2018/19.

Dostupné na internete:

<http://www2.fiit.stuba.sk/~simko/manazment/p07-qm1-FIIT-PG-2018.pdf>